ESTADÍSTICAS AVANZADAS

DICCIONARIO DE TERMINOS

+/-: Indice que muestra el resultado parcial obtenido por el equipo mientras un jugador esta en el campo, se expresa a través de la diferencia de puntos a favor y puntos en contra.
2P%: Porcentaje de acierto de tiros de 2 puntos.
2PC: 2 Puntos convertidos.
2PI: 2 Puntos intentados.
3P%: Porcentaje de acierto de tiro de 3 puntos.
3PC: 3 Puntos convertidos.
3PI: 3 Puntos intentados.
AS: Asistencias.
FP: Faltas Personales.
MIN: Tiempo de juego.
PP: Pelotas perdidas.
PTS: Puntos.
REC: Recuperos.
RD: Rebotes Defensivos.
RO: Rebotes Ofensivos.
RT: Rebotes Totales.
TAP: Tapas.
TAP Re: Tapas Recibidas.
TC%: Porcentaje de acierto de tiros de campo.
TCC: Tiros de campo convertidos.
TCI: Tiros de campo intentados.
TL%: Porcentaje de acierto de tiros libres.
TLC: Tiro Libres convertidos.
TLI: Tiros Libres intentados.
VAL: Valoración.

*Para la mejor comprensión de las métricas se han agregado los sufijos eq. (equipo), op. (oponente) y jug. (jugador/a) señalizando de donde hay que obtener el dato específicamente.

• Métricas de equipo

POS: Posesiones (POSSESSIONS): Es el espacio de juego que va desde que un equipo toma el control del balón hasta que el equipo contrario tome control del mismo.

POS = TCI eq. + (0.44 * TLI eq.) - RO eq. + PP eq.

PLAYS: Jugadas (PLAYS). Es el espacio de juego que va desde que un equipo posee el balón por cualquier motivo incluyendo REBOTE OFENSIVO hasta que deja de tener el balón.

PLAYS = TCI eq. + (0,44 * TLI eq.) + PP eq.

PACE: RITMO (PACE) Es el promedio de posesiones entre ambos equipos ajustado a 40 minutos de juego.

RITMO = (200/ tiempo juego) * ((POS eq.1 + POS eq.2)/2)

OER: Ratio de Eficiencia Ofensiva. (Offensive efficiency rating) Puntos producidos por posesión.

OER = PTS eq. / POS eq.

DER: Ratio de Eficiencia Defensiva. (defensive efficiency rating) Puntos recibidos por posesión.

DER = PTS op. / POS op.

eFG%: Porcentaje de tiro Efectivo. (efficiency field goal percentage): Es el porcentaje real de cancha de un equipo contemplando el punto extra que otorga el tiro de tres puntos para definir la real eficiencia.

eFG% = (2PC eq. + (3PC eq. * 1,5) / TCI eq.

ORB%: Porcentaje de Rebotes Ofensivos. (offensive rebounds percentage) Es el porcentaje de rebotes ofensivos capturados sobre la cantidad de rebotes disponibles en el aro del rival.

ORB% = RO eq. / (RO eq. + RD op.)

DRB%: Porcentaje de Rebotes Defensivos. (defensive rebound percentage) Es el porcentaje de rebotes defensivos capturados sobre la cantidad de rebotes disponibles en el propio aro.

DRB% = RD eq. / (RO op. + RD eq.)

TRB%: Porcentaje de Rebotes totales. (total rebound percentage) Es el porcentaje total de rebotes capturados sobre todos los rebotes disponibles en el partido.

TRB% = RT eq. / (RT eq. + RT op.)

TOV%: Porcentaje de Pelotas Perdidas. (turnover percentage) Es el porcentaje de balones perdidos en función de las jugadas que tuvo el equipo durante el juego.

TOV% = PP eq./ PLAYS eq.

FTR: Ratio de Tiro Libre. (Free trow Rating) Es la frecuencia con la que un equipo va a la línea de tiros libres en función de la cantidad de veces que toma un tiro de campo.

FTR = TLC eq. / TCI eq.

%USO 3P: Porcentaje de uso de tiro de 3P. Es el porcentaje de jugadas finalizadas en tiro de 3P.

%USO 3P = 3PI eq. / PLAYS eq.

%USO 2P: Porcentaje de uso de tiro de 2P. Es el porcentaje de jugadas finalizadas en tiro de 2P.

%USO 2P = 2PI eq. / PLAYS eq.

%USO TL: Porcentaje de uso de Tiro Libre. Es el porcentaje de jugadas finalizadas en tiro libre.

%USO TL = (TLI eq.*0,44)/ PLAYS eq.

AST/TO: Ratio de Asistencias sobre Perdidas. (Assists to turnovers) Cantidad de asistencias en función de las perdidas que tiene nuestro equipo.

AST / TO = AS eq. / PP eq.

STL/TO: Ratio de Recuperos sobre Perdidas. (Steals to turnover) Cantidad de recuperos en función de las perdidas que tiene nuestro equipo.

STL / TO = REC eq. / PP eq.

TS%: Porcentaje de Tiro Verdadero. (True shooting percentage) Es una medida de eficiencia de tiro de un jugador o un equipo teniendo en cuenta tiros de 2P, 3P y TL.

TS% = (PTS eq. / 2 * (TCI eq. + 0.44*TLI eq.))*100

PPT2: Puntos por Tiro de 2P. Es la eficiencia en los lanzamientos de 2P expresada en puntos obtenidos por cada lanzamiento.

PPT2 = (2PC eq.*2)/2PI eq.

PPT3: Puntos por Tiro de 3P. Es la eficiencia en los lanzamientos de 3P expresada en puntos obtenidos por cada lanzamiento.

PPT3 = (3PC eq.*3)/3PI eq.

PPTL: Puntos por Tiro Libre.Es la eficiencia en los lanzamientos de TL expresada en puntos obtenidos por cada lanzamiento.

PPTL = TLC eq. / (TLI eq. * 0,44)

PPTC: Puntos por Tiro de Campo. Es la eficiencia en los lanzamientos de TC expresada en puntos obtenidos por cada lanzamiento.

PPTC = ((2PC eq.*2)+(3PC eq.*3))/ TCI eq.

AST%: Porcentaje de asistencias (Assists percentage) Es el porcentaje de canastos convertidos a través de pase gol.

AST% = (AS eq./TCC eq.) *100

STL%: Porcentaje de recuperos. (Steals percentage) Es el porcentaje de recuperos de nuestro equipo en función de las jugadas del equipo oponente.

STL% = REC eq. / PLAYS op.

BLK%: Porcentaje de bloqueos. (Blocks percentage) Es el porcentaje de balones bloqueados por nuestro equipo en función de los tiros intentados del equipo oponente.

(TAP eq./ TCI op.)*100

• Métricas individuales

PLAYS: Jugadas (PLAYS). Son las jugadas utilizadas por un jugador/a.

PLAYS = TCI jug. + (0,44 * TLI jug.) + PP jug.

OER: Ratio de Eficiencia Ofensiva. (Offensive efficiency rating) Puntos producidos por jugada del jugador/a.

OER = PTS jug. / PLAYS jug.

eFG%: Porcentaje de tiro Efectivo. (efficiency field goal percentage): Es el porcentaje real de cancha de un jugador/a contemplando el punto extra que otorga el tiro de tres puntos para definir la real eficiencia.

eFG% = (2PC jug. + (3PC jug. * 1,5) / TCI jug.

USG%: Porcentaje de uso. (usage percentage) Es el porcentaje de jugadas que un jugador/a utilizo sobre el porcentaje de jugadas que tuvo el equipo ajustado al tiempo de juego del jugador.

USG% = 100*((PLAYS jug.*(MIN partido/5))/(MIN. jug* PLAYS eq.))

ORB%: Porcentaje de Rebotes Ofensivos. (offensive rebounds percentage) Es el porcentaje de rebotes ofensivos capturados sobre la cantidad de rebotes disponibles en el aro del rival por un jugador/a ajustado a los minutos que estuvo en cancha.

ORB% = 100*(RO jug.*(MIN eq./5))/(MIN jug.*(RO eq.+ RD op.))

DRB%: Porcentaje de Rebotes Defensivos. (defensive rebound percentage) Es el porcentaje de rebotes defensivos capturados sobre la cantidad de rebotes disponibles en el propio aro por un jugador/a ajustado a los minutos que estuvo en cancha.

DRB% = 100*(RD jug.*(MIN eq./5))/(MIN jug.*(RO op.+ RD eq.))

TRB%: Porcentaje de Rebotes totales. (total rebound percentage) Es el porcentaje total de rebotes capturados sobre todos los rebotes disponibles en el partido por un jugador/a ajustados a los minutos que estuvo en la cancha.

TRB% = 100*(RT jug.*(MIN eq./5))/(MIN jug.*(RT op.+ RT eq.))

AST/TO: Ratio de Asistencias sobre Perdidas. (Assists to turnovers) Cantidad de asistencias en función de las perdidas que tiene un jugador/a.

AST / TO = AS jug. / PP jug.

STL/TO: Ratio de Recuperos sobre Perdidas. (Steals to turnover) Cantidad de recuperos en función de las perdidas que tiene un jugador/a.

STL / TO = REC jug. / PP jug.

TS%: Porcentaje de Tiro Verdadero. (True shooting percentage) Es una medida de eficiencia de tiro de un jugador/a teniendo en cuenta tiros de 2P, 3P y TL.

TS% = (PTS jug / 2 * (TCI jug + 0.44*TLI jug))*100

PPT2: Puntos por Tiro de 2P. Es la eficiencia en los lanzamientos de 2P expresada en puntos obtenidos por cada lanzamiento de un jugador/a.

PPT2 = (2PC jug.*2)/2PI jug.

PPT3: Puntos por Tiro de 3P. Es la eficiencia en los lanzamientos de 3P expresada en puntos obtenidos por cada lanzamiento de un jugador/a.

PPT3 = (3PC jug.*3)/3PI jug.

PPTL: Puntos por Tiro Libre.Es la eficiencia en los lanzamientos de TL expresada en puntos obtenidos por cada lanzamiento de un jugador/a.

PPTL = TLC jug. / (TLI jug. * 0,44)

PPTC: Puntos por Tiro de Campo. Es la eficiencia en los lanzamientos de TC expresada en puntos obtenidos por cada lanzamiento de un jugador/a.

PPTC = ((2PC*2)+(3PC*3))/ TCI

AST%: Porcentaje de asistencias (Assists percentage) Es el porcentaje de canastos convertidos a través de pase gol que realizo un jugador/a ajustado a sus minutos en cancha.

AST% = 100*AS jug./[((MIN jug./(MIN eq./5))*TCC eq.)-TCC jug.]

STL%: Porcentaje de recuperos. (Steals percentage) Es el porcentaje de recuperos de un jugador en función de las jugadas del equipo oponente ajustado a los minutos que ese jugador/a estuvo en cancha.

STL% = 100*(REC jug.*(MIN eq./5))/(MIN jug.*POS op.)

HOB: Numero de canastos en los que un jugador/a esta involucrado como anotador o pasador.

HOB = (TCC jug + AS jug)/ TCC eq

BLK%: Porcentaje de bloqueos. (Blocks percentage) Es el porcentaje de balones bloqueados por un jugador/a en función de los tiros intentados del equipo oponente ajustado a los minutos que el jugador estuvo en cancha.

BLK% = 100*(TAP jug.*(MIN eq./5))/(MIN jug.*TCI op.-3PI op.)

VAL: Valoración. Es un indice de rendimiento de un jugador/a considerando las variables positivas y negativas del box score.

VAL = (PTS+REB+AS+REC+TAP+FP Re)-(TC fallados+TL fallados+PP+TAP Re+FP)

%USO 3P: Porcentaje de uso de tiro de 3P. Es el porcentaje de jugadas finalizadas en tiro de 3P por un jugador/a

%USO 3P = 3PI jug / PLAYS jug.

%USO 2P: Porcentaje de uso de tiro de 2P. Es el porcentaje de jugadas finalizadas en tiro de 2P por un jugador/a

%USO 2P = 2PI jug. / PLAYS jug.

%USO TL: Porcentaje de uso de Tiro Libre. Es el porcentaje de jugadas finalizadas en tiro libre por un jugador/a.

%USO TL = (TLI jug.*0,44)/ PLAYS jug.